

Modèles génératifs pour les données textuelles

Vecteurs de mots

(4 points) Exercice log-vraisemblance et vecteurs de mots

Soit la phrase $s = \text{le petit chat dort}$. On veut entraîner un modèle jouet `word2vec` par maximisation de la vraisemblance sur un corpus contenant uniquement la phrase s . Pour simplifier les calculs on considèrera que le voisinage est de taille 1, et que les vecteurs (contextes et centres) sont de taille 1.

1. Combien y a-t-il de paramètres dans ce modèle ?
2. On suppose que tous les paramètres sont initialisés à la valeur 1, et que le pas de descente de gradient vaut 0,1. Donner les valeurs des paramètres après la première mise à jour des paramètres. Décrivez bien les calculs.

Modèles de langue

(4 points) Exercice : Modèles n-grammes et Évaluation

1. Considérez un modèle bigramme avec vocabulaire $\mathcal{V} = \{\langle s \rangle, a, b, \langle /s \rangle\}$ et le corpus d'entraînement suivant:

$\langle s \rangle \ a \ b \ \langle /s \rangle$
 $\langle s \rangle \ a \ a \ \langle /s \rangle$
 $\langle s \rangle \ b \ a \ \langle /s \rangle$

Rappelez l'équation pour l'estimation de maximum de vraisemblance (MLE) et calculez la pour toutes les probabilités bigrammes $p(w_j|w_i)$ pour tous $w_i, w_j \in \mathcal{V}$. Présentez vos résultats dans un tableau 4×4 .

2. En utilisant le modèle bigramme de la partie (a), calculez la probabilité de la séquence $\langle s \rangle \ a \ b \ a \ \langle /s \rangle$.
3. Supposons qu'une nouvelle séquence $\langle s \rangle \ b \ b \ \langle /s \rangle$ soit observée. En utilisant le lissage de Laplace (add-one), calculez:
 - La probabilité lissée $p(b|b)$
 - La probabilité lissée $p(\langle /s \rangle|b)$
 - Que vaut $\sum_{w \in \mathcal{V}} p(w|b)$ après lissage ?

4. Considérez deux modèles de langage, M_1 et M_2 , avec les perplexités suivantes sur un ensemble de test:

$$\text{Perplexité}(M_1) = 120$$

$$\text{Perplexité}(M_2) = 60$$

Calculez la différence en bits par token entre ces modèles. Lequel des deux modèles est le meilleur selon cette métrique ?

(2 points) Exercice : Modèles de langage neuronaux

1. Considérez un modèle de langage neuronal feed-forward avec :

- Taille du vocabulaire $|\mathcal{V}| = 10,000$
- Dimension des plongements lexicaux $d = 300$
- Taille de la couche cachée $m = 500$
- Longueur du contexte de 3 mots

Calculez le nombre total de paramètres dans ce modèle. Détaillez votre calcul en montrant le nombre de paramètres pour chaque composant.

Architectures neuronales**(4) Exercice : Architecture du Transformer**

Calculez la sortie d'un Transformer pour une séquence simple. Soit une séquence d'entrée de 2 tokens avec des embeddings:

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$$

Ce Transformer comporte une seule couche avec:

- **Mécanisme d'attention:** Matrices de projection $\mathbf{W}^Q = \mathbf{W}^K = \mathbf{W}^V = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
- **Masque d'attention:** $\mathbf{M} = \begin{bmatrix} 0 & -\infty \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ (causal)
- **Réseau feed-forward:** $\mathbf{W}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{b}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\mathbf{W}_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$
- **Normalisation:** Supposez $\text{LayerNorm}(\mathbf{x}) = \mathbf{x}$ pour simplifier
- **Projection finale:** $\mathbf{W}_{\text{out}} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, $\mathbf{b}_{\text{out}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

Calculez pas à pas:

1. Les matrices \mathbf{Q} , \mathbf{K} , \mathbf{V}
2. La matrice d'attention avec masque et les scores après softmax
3. La sortie de la couche d'attention puis de la couche feed-forward (avec les connexions résiduelles)
4. Les logits finaux et les probabilités pour les deux positions

(4 points) Exercice : Des parenthèses

Considérez le problème de la détection des parenthèses bien équilibrées. Vous devez déterminer si chaque parenthèse ouvrante '(' a une parenthèse fermante ')' correspondante, et si elles sont correctement imbriquées. Par exemple:

- “(())”, “((()))” sont valides
 - “(())”, “()()” et “()()” sont invalides
1. Montrez pourquoi un RNN simple peut théoriquement résoudre ce problème alors qu'un modèle n-gramme (même avec n grand) ne le peut pas. Donnez une spécification précise de :
 - La dimension minimale nécessaire pour l'état caché \mathbf{h}_t
 - Comment initialiser l'état caché \mathbf{h}_0
 - La transformation exacte que \mathbf{h}_t doit subir à chaque étape
 - Comment classifier la séquence comme valide ou invalide à partir de l'état final
 2. Montrez comment un mécanisme d'attention peut être utilisé pour résoudre ce problème. Spécifiez :
 - Donnez une représentation des tokens d'entrée (parenthèses ouvrantes et fermantes) qui permet de résoudre ce problème.
 - Concevez un mécanisme d'attention avec une seule tête qui peut apprendre à associer chaque parenthèse fermante avec sa correspondante ouvrante.
 - Expliquez pourquoi les encodages positionnels sont nécessaires ou non pour cette tâche.
 - Proposez une méthode pour extraire la décision finale (valide/invalide) à partir des sorties du mécanisme d'attention.

RLHF

(5 points) Exercice Gradient des pertes RLHF

Dans cet exercice, on demande le gradient des fonctions de pertes pour RLHF.

1. On a vu que le modèle de récompenses définissait une fonction de perte pour un triplet (x, y_c, y_r) et un réseau de neurones r_ϕ :

$$L(\phi; y_c; y_r) = \log \left(1 + \exp \left(r_\phi(y_r) - r_\phi(y_c) \right) \right)$$

Donner le gradient de $\nabla_\phi L(\phi)$ en fonction des gradients de $r_\phi(y_c)$ et de $r_\phi(y_r)$.

2. Même question pour DPO. On rappelle que la fonction de perte est donnée par:

$$L(\phi; y_c, y_r) = -\log \sigma(r_\phi(y_c) - r_\phi(y_r))$$

où σ est la fonction sigmoïde, $\sigma(x) = \frac{1}{1+\exp(-x)}$.

Décrivez bien les étapes de calcul.

3. Que remarque-t'on ?